TO DO

* Fare schizzi da mettere sia nella sezione personaggio sia nella parte references/concepts
* Cercare references
* Mettere ciotola ecc nel mockup
* Modellare ciotole, cuscino
* Storyboard: esempio di gioco posizionamento uovo/ciotole->schiusa->cucciolo->fame->sete->sonno->arrabbiato..gioco
* Fare immagine completa con area di gioco + oggetti